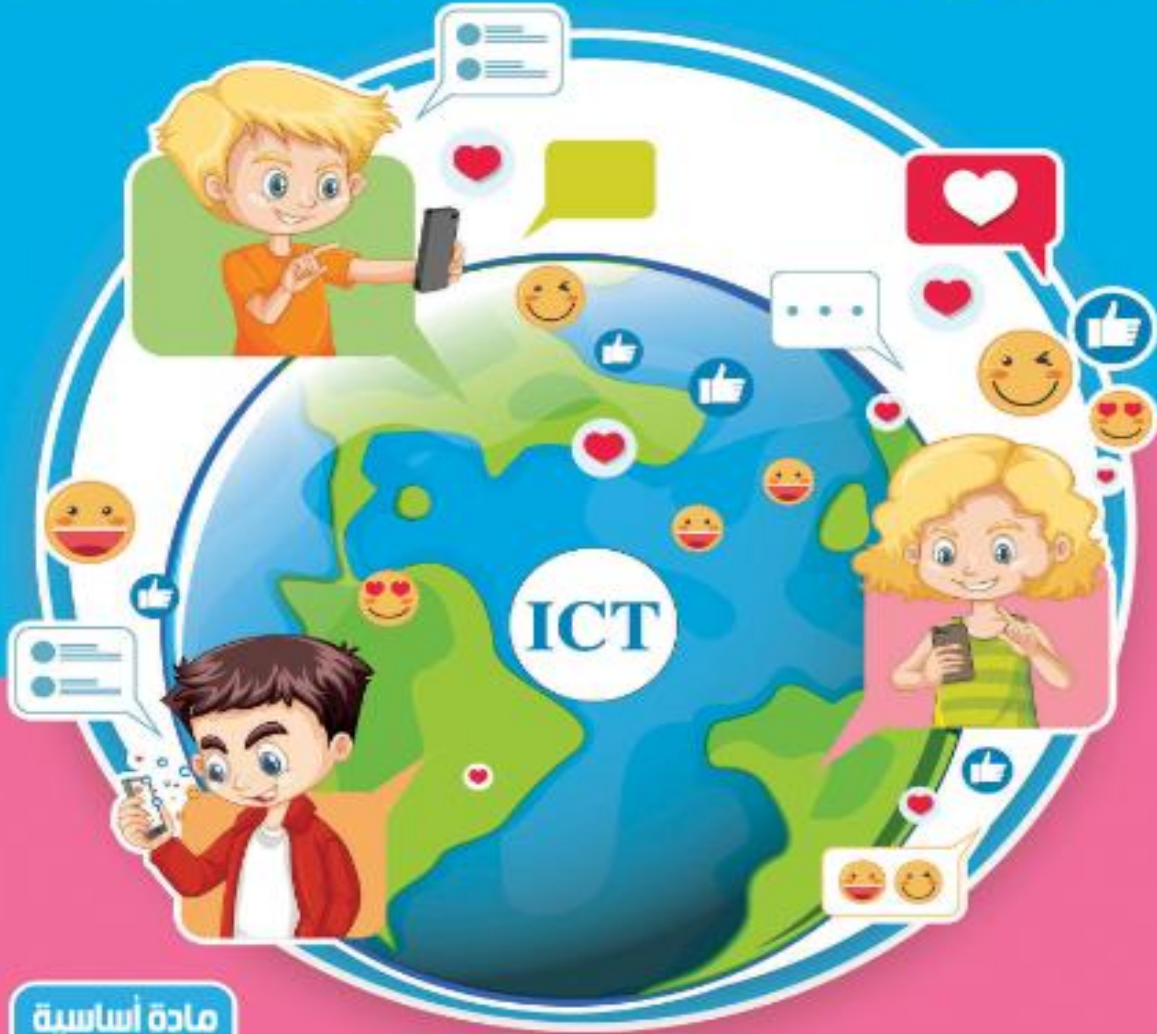


# تكنولوجيا المعلومات والاتصالات



مادة أساسية  
لها اختبارات

معلم المادة /

الصف الرابع الابتدائي  
الفصل الدراسي الثاني



الخطة الدراسية لمنهج تكنولوجيا المعلومات والاتصالات ICT  
الصف الرابع الابتدائي للعام الدراسي 2021-2022  
الفصل الدراسي الثاني

الشهر	الأسبوع	التاريخ	الدرس	المحتوى
المحور الثالث: المواطنة الرقمية				
فبراير 2022	الأول	2022-2-19	الدرس الأول	المستكشف النشاط
			الدرس الثاني	المواطنة الرقمية
	الثاني	2022-2-26	الدرس الثالث	الآثار الإيجابية لتكنولوجيا المعلومات والاتصالات
			الدرس الرابع	التواصل عبر الانترنت
مارس 2022	الثالث	2022-3-5	الدرس الخامس	كيفية استخدام الاتصال الإلكتروني
			الدرس السادس	بيئات التعلم عبر الإنترنت ومصادره
	الرابع	2022-3-12	الدرس السابع	خطة للبحث الرقمي
			الدرس الثامن	الاتصال المتزامن وغير المتزامن
	الخامس	2022-3-19	مراجعة المحور الثالث	
	المحور الرابع: مشروعات برمجية			
	السادس	2022-3-26	الدرس الاول	المستكشف النشاط
			الدرس الثاني	مهارات حل المشكلات
ابريل 2022	السابع	2022-4-2	الدرس الثالث	تقديم المعلومات
			الدرس الرابع	التطبيقات الرقمية
	الثامن	2022-4-9	الدرس الخامس	الخوارزميات
			الدرس السادس	مباديء البرمجة
	التاسع	2022-4-16	الدرس السابع	فن الجرافيك
			الدرس الثامن	إنشاء عرض تقديمي
	العاشر	2022-4-23	مراجعة المحور الرابع	
	الحادي عشر	2022-4-30	مشروع الفصل الدراسي الثاني	

# عنوان الدرس الأول

## المستكشف

### النشط



التاريخ

الفصل

الفترة

## الأستراتيجية: العصف الذهني - التعليم التعاوني

### التهييد:

أي أنواع  
التكنولوجيا الرقمية  
تستخدم كل  
يوم؟

### الأهداف الإجرائية

بنهاية لدرس يكون الطالب قادراً على أن:

- يشرح كيف تساعدنا التكنولوجيا الرقمية في تسهيل المهام المختلفة.
- يشرح المفاهيم المفتاحية للمواطنة الرقمية.
- يصف التكنولوجيا الرقمية ويعطي بعض الأمثلة عليها.

## الوسيلة التعليمية: معمل الكمبيوتر - السبورة الذكية

### عرض الدرس:

✓ وليام تايلر: عالم في مجال علوم الإنسان الثقافية وخبير تكنولوجيا وطاقم افلام.

✓ مزايا استخدام التكنولوجيا بطريقة إيجابية:

- تساعد الناس على أن يصبحوا مواطنين رقميين ناجحين
- يساعد التواصل الرقمي الناس على التواصل مع بعضهم البعض لتبادل الآراء وتكوين علاقات جيدة.

✓ الطرق التي تساعد بها الأدوات الرقمية المواطنين:

- سداد الفواتير المختلفة والتحويلات المالية عن طريق تطبيقات
- حجز تذاكر القطارات والطائرات والتوبيسات عبر الانترنت



### التقويم:

\* كيف يمكن للحكومات استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات لمساعدة المجتمعات المحلية ؟

\* حل أسئلة الكتاب صفحة ( 12 , 13 )



## عنوان الدرس الثاني

### المواطنة الرقمية



التاريخ

الفصل

الفترة

### الأستراتيجية: الحوار والمناقشة

#### الأهداف الإجرائية

- بنهاية لدرس يكون الطالب قادراً على أن:
- يشرح معنى أن يكون مواطناً رقمياً.
  - يشرح المفاهيم الأساسية للمواطنة الرقمية.
  - يناقش استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات بطريقة أخلاقية ومسؤولة وأمنة.

#### التهييد:

في رأيك، ما  
معنى أن  
تكون مواطناً  
رقمياً؟

### الوسيلة التعليمية: معمل الكمبيوتر - السبورة الذكية

#### عرض الدرس:

✓ **المواطنة الرقمية:** هي القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية ومسؤولة وأمنة البصمة الرقمية، تعتبر سجلاً لكل ما تفعله عبر الانترنت مثل المواقع الالكترونية التي تقوم بزيارتها وكذلك ما تقوم بنشره ومشاركته مع الآخرين.

#### ✓ مواصفات المواطن الرقمي (الحقوق والمسؤوليات):

المسؤوليات	الحقوق
• عليك ألا تقوم بقرصنة محتوى محمياً إبداعاً، بهدف مشاركته	• من حقوقك ألا يسلخ أحد بصمتك الرقمية أو يشاركها دون موافقتك
• عليك دائماً إظهار سلوك إيجابي في التعامل مع الآخرين	• لديك الحق في التفاعل والنشر بطريقة بطيئة إيجابية مع من حولك
• عليك تقييم ما تشاهده دائماً وتؤكد من مصادره أنها موثوقة	• لديك الحق في مشاركة المعلومات والمواد الترفيهية والحصول عليها في ظل احترام حقوق الملكية الفكرية.
• أكد من تقييم استخدامك للانترنت هل هو محتوى مفيد يساعدك؟ وهل هو آمن أم لا؟	• لديك حق استخدام الانترنت علماً تحتاج له في ظل احترام القانون

#### التقويم:

\* اشرح الحقوق والمسؤوليات اللازمة لتحقيق المواطنة الرقمية؟

\* حل أسئلة الكتاب صفحة (١٦ ، ١٧)



## عنوان الدرس الثالث

### الأثار الإيجابية

لتكنولوجيا المعلومات  
والإتصالات

الشم  
دفتـر تحظير

التاريخ

الفصل

الفترة

### الاستراتيجية: التفكير الناقد

#### الأهداف الإجرائية

- بنهاية لدرس يكون الطالب قادراً على أن:
- يشرح كيف يمكن لأدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات أن تساعد اجتماعياً وفكرياً وتربوياً.
  - يناقش الجهود التي تبذلها الحكومة المصرية لتوفير أدوات رقمية آمنة وموثوقة.
  - يناقش طرق دعم تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في عملية التعلم.

#### القيود:

كيف جعلت  
أدوات تكنولوجيا  
المعلومات  
والإتصالات حياتنا  
أسهل؟

### الوسيلة التعليمية: معمل الكمبيوتر - السبورة الذكية

#### عرض الدرس:

✓ الأدوات الرقمية التي وفرتها الحكومة المصرية:

١. الكتب الرقمية والأنشطة
٢. مقاطع الفيديو والقنوات التلفزيونية التعليمية
٣. تزويد المواطنين بإمكانية الوصول للمكتبة الرقمية لتلك المعرفة المصرية مع إرشادات استخدامها.

✓ أهمية الأجهزة الرقمية:

- تساعد من يعانون صعوبة في اللطق على التواصل مع الآخرين
- تعلم اللغة في المدرسة باستخدام الصور
- توفر الاتصال اللازم بالمعلمين والمواد لمن لا يستطيعون مغادرة المنزل بسبب مشاكل صحية أو الحجر الصحي.

\* من أشهر التطبيقات الرقمية:

- المراسلة WHATSAPP
- تطبيقات الاجتماعات الافتراضية SKYPE

\* من أهم الأدوات الرقمية:

- منصات مشاركة مقاطع الفيديو.
- منصات التواصل الاجتماعي مثل الفيس بوك

#### التقويم:

\* ما التأثيرات الإيجابية لأدوات تكنولوجيا المعلومات في حياة التلاميذ في مصر؟

\* حل أسئلة الكتاب صفحة (٢٠ ، ٢١)

## عنوان الدرس الرابع

### التواصل عبر الإنترنت

الشم  
دفتر تحضير

التاريخ

الفصل

الفترة

### الاستراتيجية: الحوار والمناقشة

#### الأهداف الإجرائية

بنهاية لدرس يكون الطالب قادراً على أن:

- يناقش استخدام الإنترنت للتواصل مع الأصدقاء والأسرة والمواطنين الآخرين.
- يشرح الفرق بين الاتصال المتزامن وغير متزامن.
- يحدد أدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات اللازمة للتواصل عبر الإنترنت.

#### القيود:

كيف تستخدم الإنترنت للتواصل مع الأسرة والأصدقاء؟ وهل تستخدم دائما أدوات الاتصال نفسها؟

### الوسيلة التعليمية: معمل الكمبيوتر - السبورة الذكية

#### عرض الدرس:

✓ **الاتصال المتزامن:** هو الاتصال الذي يحدث في الوقت الفعلي عبر استجابات فورية بين شخصين.

✓ **أمثلة على الاتصال المتزامن:**

- **محادثة الفيديو VIDEO CHAT:** تسمح لك بالتواصل مع أكثر من شخص عن طريق جهاز الكمبيوتر وتحتاج جهاز كمبيوتر مزود بكاميرا ومكبر صوت وتطبيق أو برنامج لمحادثة الفيديو.
- **المراسلة الفورية INSTANT MESSAGING:** تتيح لك إرسال الرسائل عبر الإنترنت والتي يمكن أن تتضمن لصوفاً أو صوتاً أو مقاطع فيديو وتحتاج برنامج أو تطبيق للمراسلة الفورية على الهاتف المحمول.
- **غرف الدردشة:** تسمح لك هذه الغرف بالاتصال ضمن مجموعات وعادة ما تركز على موضوع واحد مثلاً حول موضوع دراسي معين وتحتاج إحدى متصفحات الإنترنت مثل جوجل كروم أو الإنترنت اكسبلور.

✓ **الاتصال الغير متزامن:** الاتصال الذي لا يتطلب استجابة فورية ويتم نقل المعلومات فيه دون ضرورة تواجد الشخصين في الوقت نفسه.

✓ **أمثلة على الاتصال الغير متزامن:**

- **البريد الإلكتروني E-MAIL:** ومنه نستطيع إرسال الرسائل واستقبالها وتعد طريقة رسمية أكثر من الرسائل الفورية واللحوية ويلزم له وجود أحد متصفحات الإنترنت للوصول لموقع البريد الإلكتروني أو تطبيق البريد على الهاتف المحمول.

#### التقويم:

\* في رأيك ما إيجابيات كل من الاتصال المتزامن والغير متزامن؟

\* حل أسئلة الكتاب صفحة (٢٤ ، ٢٥)

## عنوان الدرس الخامس

### كيفية استخدام الإتصال الإلكتروني

الشم  
دفتـر تحظير

التاريخ

الفصل

الفترة

### الاستراتيجية: لعب الادوار و التفكير الناقد

#### الأهداف الإجرائية

بنهاية لدرس يكون الطالب قادراً على أن:

- يناقش آداب استخدام الاتصال الإلكتروني.
- يشرح كيفية استخدام الاتصال الإلكتروني.
- يستخدم بعض الأدوات الرقمية للتواصل مع الآخرين.

#### التقويم:

كيف ظهر  
الترسل بالآداب  
الناسبة عند  
التواصل عبر  
الانترنت؟

### الوسيلة التعليمية: معمل الكمبيوتر - السبورة الذكية

#### عرض الدرس:

✓ كيفية استخدام أدوات تكنولوجيا المعلومات للتواصل:

- إجراء محادثات الفيديو : يتم عمل رابط وإرساله للمشاركين في المحادثة وبالضغط عليه تطلب الإذن بالدخول للمحادثة من قبل من قام بإنشاء الرابط والمحادثة ويمكن للأشخاص بهذه المحادثة تشغيل الصوت أو إيقافه بنفسه وقد يتحكم في ذلك المسؤول عن المحادثة وكذلك تفعيل عمل الكاميرا أو إيقافها لئلا أن تلتبه دالما ان تظهر بمظهر لائق وتتصرف بشكل جيد وتأكد من عدم وجود شيء مخالف بالخلفية.
- ✓ غرف الدردشة : يمكن من خلالها كتابة تعليقات واستقبال ردود الأمر الذي يراه كل من له حق الدخول للدردشة , وتذكر أن تكون دالما مهذب ومفيدا وإيجابيا
- ✓ المراسلة الفورية : تعد وسيلة ممتعة وغير رسمية للتواصل , حيث يمكنك اختيار اسم الشخص وكتابة رسالة قصيرة وإرسالها مع رموز أو صور
- ✓ البريد الإلكتروني : من الشائع استخدامه في المراسلات الرسمية وإرسال بريد تكتب اسم المرسل له في خالة ( TO ) وتكتب عنوان الرسالة في ( SUBJECT ) وتكتب محتويات الرسالة بقواعد نحوية صحيحة ثم اضغط إرسال . وتذكر ان تكون واضحا ومهذبا واستخدم عبارات التحية والختام.

#### التقويم:

\* ماهي أهم الآداب التي يجب الالتزام بها أثناء محادثات الفيديو؟

\* حل أسئلة الكتاب صفحة ( ٢٨ , ٢٩ )



## عنوان الدرس السادس

### بيئات التعليم

### عبر الإنترنت ومصادره

الشم  
دفتـر تحضير

التاريخ

الفصل

الفترة

### الاستراتيجية: الحوار والمناقشة - التفكير الناقد

#### التهيئة:

كيف ساعدتكم  
أدوات التعلم عبر  
الإنترنت في  
التعرف على الموضوع  
معين؟ قدم أمثلة.

#### الأهداف الإجرائية

بنهاية لدرس يكون الطالب قادراً على أن:

- يشرح الهدف من بيئات التعلم عبر الإنترنت.
- يناقش مصادر التعلم عبر الإنترنت.
- يتناول أسئلة مرتبطة بموضوعات دراسية أخرى.

### الوسيلة التعليمية: معمل الكمبيوتر - السبورة الذكية

#### عرض الدرس:

بيئات التعلم عبر الإنترنت ONLINE LEARNING ENVIROMENTS:

- تسمح بيئات التعلم مثل EDMODO للتواصل بين المعلمين والطلاب وعمل فصول افتراضية وتحميل الاختبارات والواجبات المنزلية.

مصادر التعلم عبر الإنترنت ONLINE LEARNING SOURCES:



Egyptian Knowledge Bank  
بنك المعرفة المصري

- بنك المعرفة المصري : مكتبة رقمية تحوي العديد من المواد التعليمية
- بنك المعرفة المصري فلابز : VLABY : منصة معامل افتراضية لإجراء التجارب المعملية
- ناشيونال جيوغرافيك كيدز : منصة للأطفال تمكنهم من الوصول للمعلومات في مجالات علمية مختلفة
- مصمم الخرائط التفاعلية INTERACTIVE MAPMAKER : خاصية تفاعلية تقدمها ناشيونال جيوغرافيك وتوفر أدوات رسم الخرائط عبر الإنترنت ويعد من المواقع المأمونة والموثوقة للبحث وجمع البيانات.

#### التقويم:

\* ما الهدف من بيئات التعلم عبر الإنترنت؟

\* حل أسئلة الكتاب صفحة (٣٢ ، ٣٣)

## عنوان الدرس السابع

### خطة البحث

### الرقمي

الشم  
دفتري تحظير

التاريخ

الفصل

الفترة

### الاستراتيجية: المناقشة - التفكير الناقد

#### الأهداف الإجرائية

بنهاية لدرس يكون الطالب قادراً على أن:

- يناقش المصادر الموثوقة وغير الموثوقة على الإنترنت.
- يشرح كيفية التخطيط للبحث الرقمي وإجرائه.
- يناقش كيفية جمع المعلومات وتقديمها باستخدام المصادر على الإنترنت.

#### التحيد:

فكر في المصادر التي  
تستخدمها في  
بحثك هل  
تعتبرها  
مصادر  
معتبرة؟

### الوسيلة التعليمية: معمل الكمبيوتر - السبورة الذكية

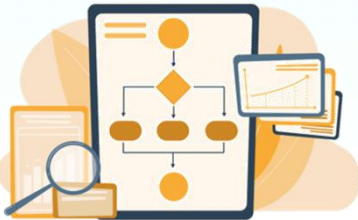
#### عرض الدرس:

◦ مراحل التخطيط للبحث الرقمي:

- ♦ اختيار موضوع البحث وتحديد ما تريد معرفته عنه والنقاط الإضافية التي تريد تعلمها.
- ♦ اختيار أنواع المصادر الإلكترونية التي سوف تستخدمها.
- ♦ وتقييم أنواع المصادر التي استخدمتها (موثوقة أو غير موثوقة)
- المصادر الموثوقة: هي مقالات أو معلومات كتبها خبراء وتحققوا من صحتها وتقدم بطريقة احترافية وتكتب بعناية مثل موقع تلك المعرفة المصري
- المصادر غير الموثوقة: قد تكون مليئة بالأراء الشخصية والأخطاء وحتى الأكاذيب مثل مواقع التواصل الاجتماعي

◦ مقومات كتابة مخطط البحث:

- ✓ لابد أن يضمن المخطط الأجزاء التالية :
- ✓ مقدمة تعرض موضوع التقرير.
- ✓ فقرات داعمة تقدم المعلومات.
- ✓ خاتمة أو افكارا لهالية حول ما قدمته .



#### التقويم:

\* قدم مثالا على مصدر رقمي وموثوق مع توضيح السبب.

\* حل أسئلة الكتاب صفحة (٣٦ ، ٣٧)

## عنوان الدرس الثامن

### الإتصال المتزامن والغير متزامن

الشم  
دفتـر تحظير

التاريخ

الفصل

الفترة

### الأسـتراتيـجيـة: التعليم التعاوني - التفكير الناقد

#### الأهداف الإجرائية

- بنهاية لدرس يكون الطالب قادراً على أن:
- يناقش مع المعلم والزملاء استخدام الاتصال المتزامن والغير متزامن.
- يتواصل مع الآخرين باستخدام الأدوات الرقمية.
- يناقش كيفية الإعلان عن النتائج باستخدام الأدوات الرقمية.

#### القيود:

كيف يمكنه  
تقديم معلوماته  
بمختلف استخدام  
الأدوات الرقمية؟

### الوسيلة التعليمية: معمل الكمبيوتر - السبورة الذكية

#### عرض الدرس:

##### ✓ الاتصال المتزامن : يكون مناسباً في الحالات الآتية :

- ◆ بين الأحباء وأفراد الأسرة المقربين.
- ◆ عندما تكون الحاجة ملحة أو بحاجة للسرعة.
- ◆ عندما تدور المعلومات حول مسائل من الحياة اليومية.
- ◆ عندما لا تحتاج الإجابة إلى الكثير من التفكير والتحضير .

##### ✓ الاتصال الغير متزامن : يكون مناسباً في الحالات الآتية:

- بين الأشخاص الذين لا يعرفون بعضهم جيداً.
- وعندما تكون المعلومات مهمة لكن غير ملحة.
- عندما تدور المعلومات حول موضوعات حساسة أو معقدة.
- عندما تحتاج الإجابة للتفكير والتحضير

#### التقويم:

\* ذكر مثال لموقف تفضل فيه استخدام الاتصال المتزامن أو الغير متزامن.

\* حل أسئلة الكتاب صفحة (٤٠ ، ٤١)



# مراجعة

## المحور الثالث

التاريخ

الفصل

الفترة

### الاستراتيجية: التقويم المعتمد على الاداء

#### الأهداف الإجرائية

بنهاية لدرس يكون الطالب قادراً على أن:

- يثبت المعلومات والمعاني والمعارف التي اكتسبها في المحور الثالث.
- يقسم المنهج الوحدات دراسية يسهل مراجعتها واسترجاعها.
- يحل وفق ما تتطلبه الأسئلة الموجودة بالمحور الثالث .

#### التهييد:

ما هي أهم  
موضوعات  
المحور الثالث؟

### الوسيلة التعليمية: معمل الكمبيوتر - السبورة الذكية

#### عرض الدرس:

السؤال الأول: قارن بين كل من:-

- ♦ الاتصال المتزامن و الاتصال غير المتزامن .
- ♦ المصدر غير الموثوق والتحيز. المواطنة الرقمية و البصمة الرقمية.

السؤال الثاني: اقرا واجب:

- اذكر فكرتين لحماية بصمتك الرقمية.
- كيف تساعد الأجهزة اللوحية التلاميذ على التعلم؟
- اذكر ثلاثة أمثلة على الاتصال الغير متزامن؟
- لم تعتبر رسائل البريد الإلكتروني طريقة تواصل أكثر رسمية من الرسائل الفورية؟
- اشرح معنى بيانات التعلم عبر الإنترنت.
- أعط مثالاً على مصدر موثوق ومثالاً آخر عن مصدر غير موثوق .
- اشرح كيفية استخدام بيانات التعلم عبر الانترنت المتزامن والغير متزامن.

#### التقويم:

\* حل باقي أسئلة المراجعة صفحة (٤٣)

# عنوان الدرس الأول

## المستكشف النشط

الشم  
دقتر تحظير

التاريخ

الفصل

الفترة

### الاستراتيجية: الحوار والمناقشة

#### الأهداف الإجرائية

بنهاية لدرس يكون الطالب قادراً على أن:

- يصف أنواعاً مختلفة من البرمجيات وكيفية استخدامها.
- يناقش دور التطبيقات الرقمية المتنوعة.
- يحدد طرق تساعد من خلالها الأدوات التكنولوجية في حماية الحياة البرية.

#### القيود:

ما الذي يريه  
العلماء إيجاداً عندما  
يبحثون عن  
الحيوانات في  
البرية؟

### الوسيلة التعليمية: معمل الكمبيوتر - السبورة الذكية

#### عرض الدرس:

• غوثام شاه:

خبير في مجال تقنية المعلومات ومؤسس منظمة INTERNET OF ELEPHANTS يقوم باستخدام التكنولوجيا بهدف الحفاظ على الحياة البرية أي الحفاظ على الحيوانات في بيئاتها الطبيعية.

• منظمة INTERNET OF ELEPHANTS:

هذه منظمة تهتم بالحفاظ على الحياة البرية من خلال تصميم ألعاب بتقنية الواقع المعزز والافتراضي تسمح بالتفاعل مع الحيوانات في بيئاتها الطبيعية مما يحفز الناس للاهتمام بالحياة البرية.

• أهم الأدوات التكنولوجية التي تستخدمها المنظمة:

✓ نظام تحديد المواقع العالمي لجمع البيانات لتصميم الألعاب.

✓ شاشات العرض والأجهزة الرقمية لعرض الواقع الافتراضي.

#### التقويم:

- \* ما الحيوانات التي ترغب في رؤيتها في بيئاتها الطبيعية ؟ وماذا ترغب في معرفته عنها؟
- \* حل أسئلة الكتاب صفحة (٤٨ ، ٤٩)

## عنوان الدرس الثاني

### مهارات حل المشكلات

الشم  
دعتر تحظير

التاريخ

الفصل

الفترة

### الاستراتيجية: حل المشكلات - التفكير الناقد

#### التهيئة:

فكر في مشكلة  
واجهتها في  
ماضيك وكيف  
قمت بحلها؟

#### الأهداف الإجرائية

بنهاية لدرس يكون الطالب قادراً على أن:

- يشرح الخطوات المتبعة في حل المشكلات.
- يناقش كيفية تقسيم المشكلات الكبيرة إلى أجزاء صغيرة.
- يحل مشكلة ما و يحلها.

### الوسيلة التعليمية: معمل الكمبيوتر - السبورة الذكية

#### عرض الدرس:

- ✓ خطوات حل المشكلة:
- ✓ بناء فرضية: الفرضية هي تخمين علمي حول كيفية حدوث الأشياء .
- ✓ اختبار الفرضية: مع التأكيد على عدم اختبار شيء يعرضك للخطر.
- ✓ هل نجح اختبارك: حتى لو لم ينجح عليك أنت تتعلم من أخطائك.
- ✓ تقسيم المشكلة إلى أجزاء صغيرة: قد تكون بعض المشاكل أكثر تعقيداً من غيرها وقد تحتاج توزيع مهام وأجزاء المشكلة على المجموعة التي تساعدك عليك أن تقوم بتقسيمها كالمثال التالي لحل مشكلة تنظيم رحلة مدرسية:
- \* قرر وجهة الرحلة.
- \* حدد كيفية وصول زملائك إلى الوجهة.
- \* حدد تاريخ الرحلة وتوقيتها.
- \* حدد الأغراض التي على التلاميذ إحضارها معهم.
- \* اسأل عن سعر الرحلة لكل تلميذ.
- \* ضم قائمة بالقواعد التي يجب اتباعها.

#### التقويم:

- \* كيف يمكن أن يساعد تقسيم مشكلة كبيرة إلى أجزاء صغيرة في حلها؟
- \* حل أسئلة الكتاب صفحة (٥٢ ، ٥٣)



# عنوان الدرس الثالث

## تقديم

## المعلومات



التاريخ

الفصل

الفترة



### الاستراتيجية: التعليم التعاوني - التفكير الناقد

#### التهيئة:

ما أكثر ما يجذب  
انتباهك في العروض  
التقنية التي  
عرضت عليك في  
الفصل ؟

#### الأهداف الإجرائية

بنهاية لدرس يكون الطالب قادراً على أن:

- يناقش أفضل طريقة لتقديم المعلومات للآخرين.
- يشرح الاحتياجات الرقمية التي تتطلبها المشروعات البسيطة.
- يناقش بعض مفاهيم التصميم الأساسية.

### الوسيلة التعليمية: معمل الكمبيوتر - السبورة الذكية

#### عرض الدرس:



✓ الأدوات الرقمية اللازمة لتقديم عرض المعلومات :

• الملصقات الرقمية. • اللوحة الاعلانية الرقمية.

✓ ويتضمن برنامج (OFFICE ٢٠١٥) خيارات مختلفة للتصميم مثل :

- برنامج العروض التقديمية POWERPOINT - برنامج معالج الكلمات WORD  
- برنامج النشر المكتبي PUBLISHER

\* المفاهيم الرقمية التي يجب مراعاتها في التصميم:

هو مقدار المساحة بين أطراف الملصق أو اللوحة الاعلانية ومحتواه ولا بد من ترك مساحة حتى لا يبدو التصميم مكتظاً مثلاً ان تترك ٢٥	الهوامش
حجم خط ملائمة لتسهيل قراءته وأن يكون نوع الخط ملم كهامش ليعتبر التصميم ملائماً.	نوع الخط وحجمه
عدد تصميم الملصق لابد أن يكون واضح للجمهور ويسهل رؤية المعلومات وقراءتها لذا عليك اختيار حجم خط ملائمة لتسهيل قراءته وأن يكون نوع الخط بسيط وبعيد عن التعقيد	الالوان
عليك دائماً اختيار الوان متلازمة حيث يساعدك ذلك على إيصال رسالتك ولفت النظر للتصميم ومراعاة لون الخلفية مع لون خط الكتابة.	الصور
من الشائع استخدام الصور في الملصقات واللوحات , ولذا لابد أن تتناسب مع المحتوى الذي تشاركه وتكون واضحة وذات جودة عالية	

#### التقويم:

- \* ما الأدوات اللازمة لإنشاء ملصق أو لوحة اعلانية؟
- \* حل أسئلة الكتاب صفحة (٥٦ , ٥٧)

## عنوان الدرس الرابع

### التطبيقات الرقمية

الشم  
دكتور تحظير

التاريخ

الفصل

الفترة

### الاستراتيجية: التعليم التعاوني - التفكير الناقد

#### الأهداف الإجرائية

بنهاية لدرس يكون الطالب قادراً على أن:

- يناقش يشرح كيفية استخدام مصادر موثوقة للبحث عن المعلومات.
- يشرح بعض استخدامات برنامج معالج الكلمات والجداول الحسابية.
- يشرح كيفية استخدام برنامجي WORD , EXCEL لمشاركة المعلومات.

#### التهيئة:

أيها الحيوانات  
والنباتات في  
منطقتنا متأثرة  
بسلوك البشري؟

### الوسيلة التعليمية: معمل الكمبيوتر - السبورة الذكية

#### عرض الدرس:



- ✓ طرق تقييم مصادر المعلومات :
- ♦ هل المؤلف شخص أو مؤسسة محترمة.
- ♦ هل يوجد أدلة ومصادر للمعلومات.
- ♦ مدى حداثة المعلومات وتحيزها لفكر ما
- ✓ استخدام برنامج EXCEL, WORD لتسجيل البيانات:
- يعتبر برنامج EXCEL الأكثر استخداماً لجمع المعلومات ويسمح لك بإنشاء جدول بيانات وهو يستخدم عادة لتقديم الأرقام لأنه قادر على جمعها آلياً.
- يسمح لك برنامج WORD بتقديم أفكارك بطرق متنوعة ويستخدم غالباً في الكتابة مع عمل تصميمات وإضافة صور وربط تقريرك بمواقع إلكترونية.

#### التقويم:

- \* قارن بين برنامج معالج الكلمات وبرنامج الجداول الحسابية؟
- \* حل أسئلة الكتاب صفحة (٦٠ ، ٦١)

## عنوان الدرس الخامس

# الخوارزميات ALGORITHMS

الشم  
دفتـر تحظير

التاريخ

الفصل

الفترة

### الاستراتيجية: التعليم التعاوني - التفكير الناقد

#### الأهداف الإجرائية

بنهاية لدرس يكون الطالب قادراً على أن:

- يناقش مفهوم الخوارزميات.
- يشرح كيف يستخدم محرك البحث الخوارزميات.
- يشرح كيفية حل مشكلة ما باستخدام الخوارزميات.

#### التهيئة:

كيف يساعدك اتباع  
خطوات محددة  
ومرتبة على  
حل مشكلتك ما؟

### الوسيلة التعليمية: معمل الكمبيوتر - السبورة الذكية

#### عرض الدرس:

○ الخوارزمية : سلسلة من الخطوات المرتبة والتي تشرح كيفية أداء مهمة ما.

○ أمثلة على استخدام الخوارزميات:

✓ تستخدمها محركات البحث في إعطاء النتائج وتحديد نتائج البحث.

✓ استخدامها في تحضير وصفة لعمل الطعام بخطوات محددة.

✓ استخدامها في إعطاء الارشادات والأعمال الروتينية اليومية.

○ الخوارزميات والكمبيوتر :

◆ تستخدم أجهزة الكمبيوتر وتطبيقاته الخوارزميات لأداء مهام محددة، عندما تدخل الكلمات

المفتاحية في محرك البحث يتخذ محرك البحث خطوات لتقديم النتائج ولذلك من المهم اختيار الكلمات

الصحيحة عند جمع المعلومات وإذا لم تكن دقيقة لن تكون خوارزمية محرك البحث دقيقة.



#### التقويم:

\* اشرح كيف يستخدم محرك البحث الخوارزميات لتقديم النتائج.

\* حل أسئلة الكتاب صفحة (٦٤ ، ٦٥)



## عنوان الدرس السادس

### مبادئ البرمجة

الشم  
دعتر تحظير

التاريخ

الفصل

الفترة

**الاستراتيجية: التعليم التعاوني - التعلم باللعب**

الأهداف الإجرائية

بنهاية لدرس يكون الطالب قادراً على أن:

- **يناقش** مفهوم البرمجة.
- **يشرح** ما يمكنه ابتكاره من خلال البرامج المستخدمة في عملية البرمجة.
- **يناقش** كيف تعتبر البرمجة مثالا آخر على استراتيجيات حل المشكلات.

القيود:

ما أنواع الرسوم  
المتحركة التي  
تفضلها؟ اشرح  
السبب.

**الوسيلة التعليمية: معمل الكمبيوتر - السبورة الذكية**

**عرض الدرس:**



- ♦ البرمجة CODING :
- ✓ هي عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج متكامل .
- ♦ الشفرة البرمجية :
- ✓ اللغة التي يتم منك من خلالها ابتكار الرسوم والتطبيقات والألعاب ويوجد لها لغات مختلفة.
- ♦ أمثلة على البرمجة:
- ✓ يمكنك دائما ابتكار مآهة بسيطة مع إرشادات اجتيازها عن طريق أحد المواقع المخصصة لذلك مثل موقع CODE.ORG فهي مثال على ما يمكنك ابتكاره باستخدام البرمجة.

**التقويم:**

- \* ما المقصود بالبرمجة؟
- \* حل أسئلة الكتاب صفحة (٦٨ ، ٦٩)

## عنوان الدرس السابع

### فن الجرافيك

الشم  
دفتـر تحظير

التاريخ

الفصل

الفترة

### الأسـتراتيـجـية: الحوار والمناقشة - التدريب العملي

#### التهيـد:

كيفه في رأيك ،  
تدعم المراتب مثل  
الصور والرسوم ،  
العروض التقديمية ؟

#### الأهداف الإجرائية

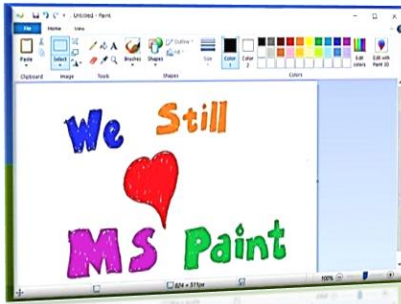
بنهاية لدرس يكون الطالب قادراً على أن:

- يناقش كيفية استخدام برامج الجرافيك.
- يناقش كيفية إضافة بعض المراتب إلى العروض التقديمية.
- يشرح كيفية إضافة الصور وتحريرها.

### الوسيلة التعليمية: معمل الكمبيوتر - السبورة الذكية

#### عرض الدرس:

- ✓ برنامج الرسم MICROSOFT PAINT: أحد البرامج الشائعة في مجال تحرير الصور والرسوم.
- ✓ طريقة فتح البرنامج : من قائمة START نختار ACCESSORIES ومنها نختار ايقونة برنامج الرسم.



- ✓ الشاشة الافتتاحية للبرنامج :
- \* شريط العنوان \* صندوق الألوان \* شريط القوائم
- \* منطقة الرسم \* صندوق الأدوات
- ✓ مميزات البرنامج في تحرير الصور:
- \* تعبئة الألوان باستخدام الخيارات. \* إضافة النصوص للصور .
- \* تحديد أجزاء معينة بالصورة وقصها. \* تغيير حجم الصورة واتجاهها
- ✓ كما يوفر برنامج معالج الكلمات WORD أدوات جرافيك مثل الاشكال والايقونات والنماذج ثلاثية الأبعاد والرسوم التخطيطية

#### التقويم:

- \* ما الأدوات المستخدمة في برنامج الرسم ؟
- \* حل أسئلة الكتاب صفحة (٧٢ ، ٧٣)

## عنوان الدرس الثامن

### إنشاء

### عرض تقديمي

الشم  
دفتـر تحظير

التاريخ

الفصل

الفترة

### الأستراتيجية: الحوار والمناقشة - التعليم التعاوني

#### التهيئة:

ما عناصر العرض  
التقديمي الجيد؟

#### الأهداف الإجرائية

بنهاية لدرس يكون الطالب قادراً على أن:

- يناقش عناصر العرض التقديمي.
- يناقش ميزات برنامج العروض التقديمية.
- يقدم معلومات حول موضوع محدد باستخدام برنامج POWERPOINT

### الوسيلة التعليمية: معمل الكمبيوتر - السبورة الذكية

#### عرض الدرس:

- ✓ تشغيل البرنامج : من قائمة ابدأ START اختار كافة البرامج ثم اختار MICROSOFT OFFICE POWERPOINT ، او يمكنك بعد الضغط على قائمة START كتابة كلمة POWERPOINT في البحث فيظهر لك على الفور ثم نضغط فيفتح معنا مباشرة.
- ✓ الشريحة : هي صفحة عرض تحتوي نصوص وصور وتظهر بصور اضافية مطفرة في يسار الصفحة
  - ✓ الشاشة الافتتاحية للبرنامج والتبويبات الاساسية
  - ✓ اضافة الشرائح والنصوص.
  - ✓ اضافة البصريات والمؤثرات (التصميم - الرسم - الانتقالات - مؤثرات الحركة - عرض الشرائح)
  - ✓ إدراج الصور
- ✓ عند تصميم العرض التقديمي احرص على:
  - \* تجنب الفقرات او الجمل الطويلة
  - \* التأكد من أن نوع الخط وحجمه مقروء.
  - \* استخدام صور ذات صلة بالموضوع بدلاً من النصوص.



#### التقويم:

- \* ناقش الميزات المتاحة في برنامج POWERPOINT .
- \* حل أسئلة الكتاب صفحة (٧٦ ، ٧٧)



التاريخ

الفصل

الفترة

# مراجعة المحور الرابع

الشم  
دفتـر تحظير

## الاستراتيجية: التقويم المعتمد على الاداء

### الأهداف الإجرائية

بنهاية لدرس يكون الطالب قادراً على أن:

- يثبت المعلومات والمعاني والمعارف التي اكتسبها في المحور الرابع.
- يقسم المنهج الوحدات دراسية يسهل مراجعتها واسترجاعها.
- يحل وفق ما تتطلبه الأسئلة الموجودة بالمحور الرابع .

### التحيز:

ما هي أهم  
موضوعات  
المحور الرابع؟

## الوسيلة التعليمية: معمل الكمبيوتر - السبورة الذكية

### عرض الدرس:

السؤال الأول: قارن بين كل من:

♦ الخطوات و المحاولات والخطأ.

♦ الخوارزميات والبرمجة. \* الشريحة والصورة المصغرة.

السؤال الثاني: اقرأ وأجب:

- اشرح سبب اتباع خطوات في عملية حل المشكلات.
- ما المفاهيم الرقمية التي عليك أخذها في الاعتبار عند تصميم ملحق.
- كيف تحسن الصور العرض التقديمي. \* اكتب خوارزمية قصيرة لمهمة روتينية.
- اعط إرشادات لإضافة صورة في برنامج وورد او بوربوينت.
- اشرح العلاقة بين حل المشكلات والبرمجة.
- اذكر ثلاث ادوات يمكنك استخدامها في برنامج الرسام او الورد لتصميم رسوماتك الخاصة.
- اذكر ثلاث بصريات يمكنك استخدامها في برنامج بوربوينت.

التقويم:

\* حل باقي أسئلة المراجعة صفحة (٧٩)